

**เรื่อง** การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชา สุนทรียภาพของชีวิต เนื้อหาสุนทรียะทางทัศนศิลป์ ของนักศึกษา กศ.บป. สถาบันราชภัฏศรีสะเกษ โดยใช้บทเรียนเครือข่ายคอมพิวเตอร์

**ผู้วิจัย** นายสมนึก พรหมจันทร์  
**อาจารย์ที่ปรึกษา** ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ทองสุข วันแสน  
**ปีที่วิจัย** 2546-2547

### **บทคัดย่อ**

#### **วัตถุประสงค์**

1. เพื่อศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชา สุนทรียภาพของชีวิต เนื้อหาสุนทรียะทางทัศนศิลป์ ของนักศึกษาระดับภาค กศ.บป. สถาบันราชภัฏศรีสะเกษ ที่เรียนโดยใช้บทเรียนเครือข่ายคอมพิวเตอร์
2. เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชา สุนทรียภาพของชีวิต เนื้อหาสุนทรียะทางทัศนศิลป์ ของนักศึกษาระดับภาค กศ.บป.สถาบันราชภัฏศรีสะเกษ ก่อนเรียนและหลังเรียน ที่เรียนโดยใช้บทเรียนเครือข่ายคอมพิวเตอร์
3. เพื่อศึกษาความพึงพอใจในการเรียนรายวิชาสุนทรียภาพของชีวิต เนื้อหาสุนทรียะทางทัศนศิลป์ ของนักศึกษาระดับภาค กศ.บป. สถาบันราชภัฏศรีสะเกษ หลังเรียน ที่เรียนโดยใช้บทเรียนเครือข่ายคอมพิวเตอร์

#### **วิธีการดำเนินการวิจัย**

##### **1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง**

1.1 ประชากร ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ คือ นักศึกษาระดับภาค กศ.บป. ระดับปริญญาตรี 2 ปี สถาบันราชภัฏศรีสะเกษ ที่เรียนรายวิชาสุนทรียภาพของชีวิต เนื้อหาสุนทรียะทางทัศนศิลป์ ภาคเรียนที่ 2/2546 จำนวน 3 ห้อง รวม 82 คน

1.2 กลุ่มตัวอย่าง การวิจัยครั้งนี้กลุ่มตัวอย่าง คือ นักศึกษาภาค กศ.บป. ระดับปริญญาตรี 2 ปี สถาบันราชภัฏศรีสะเกษ ที่เรียนรายวิชาสุนทรียภาพของชีวิต เนื้อหาสุนทรียะทางทัศนศิลป์ ภาคเรียนที่ 2/2546 จำนวน 30 คน ได้มาโดยการเลือกแบบเจาะจง

## 2. การออกแบบการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ใช้รูปแบบการวิจัยเชิงทดลอง กับนักศึกษากลุ่มเดียว โดยมีการทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน ดังสัญลักษณ์ O1 , X , O2

## 3. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยมี 3 ประเภทดังนี้ คือ

3.1 แผนการสอน เป็นแผนการสอนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นสำหรับการวิจัย จำนวน 5 แผน แผนการสอนที่ 1 เรื่อง สุนทรียศาสตร์ แผนการสอนที่ 2 เรื่อง ขอบข่ายและความสำคัญของศิลปะ แผนการสอนที่ 3 เรื่อง องค์ประกอบศิลป์ แผนการสอนที่ 4 เรื่อง ศิลปะกับมนุษย์ แผนการสอนที่ 5 เรื่อง ศิลปวิจารณ์

3.2 วัสดุกรรมที่ใช้ในการวิจัย ในการวิจัยครั้งนี้ใช้ บทเรียนเนื้อหาและกิจกรรมในเรื่อง สุนทรียะทางทัศนศิลป์ โดยใช้บทเรียนบนเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ในรูปของโฮมเพจ ใบบงาน ผ่านทางอีเมลล์ จำนวน 7 ชุด ดังนี้

ชุดที่ 1 ใบบงานเรื่องความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับทัศนศิลป์

ชุดที่ 2 ใบบงานเรื่องประโยชน์ของศิลปะต่อมนุษย์

ชุดที่ 3 ใบบงานเรื่องวิจารณ์ผลงานศิลปะ

ชุดที่ 4 ใบบงานเรื่องความหมายของศิลปะ

ชุดที่ 5 ใบบงานเรื่องประเภทของศิลปะ

ชุดที่ 6 ใบบงานเรื่องแนวโน้มศิลปะในปัจจุบัน

ชุดที่ 7 ใบบงานเรื่ององค์ประกอบของศิลปะ

3.3 เครื่องมือที่ใช้ในการประเมินผลทางการเรียน คือ แบบทดสอบ วิชา สุนทรียภาพของชีวิต เนื้อหาสุนทรียะทางทัศนศิลป์ จำนวน 1 ชุดมี 2 ตอน ตอนที่1 เป็นข้อสอบปรนัยชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 28 ข้อ และตอนที่ 2 เป็นข้อสอบอัตนัย ชนิดเขียนตอบจำนวน 2 ข้อ และแบบสอบถามความพึงพอใจ จำนวน 10 ข้อ

## 4. การเก็บรวบรวมข้อมูล

การวิจัยในชั้นเรียนครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ทำการทดลองและได้รวบรวมข้อมูลนักศึกษากลุ่มเดียว โดยมีแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนดังนี้

4.1 ทำการทดสอบก่อนเรียน ด้วยแบบทดสอบก่อนเรียนเพื่อวัดผลสัมฤทธิ์ของความรู้พื้นฐานเดิม (Pre-test) ของนักศึกษา โดยไม่จำกัดเวลา สถานที่ ส่งผลสอบถึงครูผู้สอน ภายในวันที่

4.2 ดำเนินการสอนตามแผนการสอนที่กำหนดไว้ บนเครือข่ายคอมพิวเตอร์ 1 คาบ/สัปดาห์ จำนวน 4 สัปดาห์ และนอกเหนือเวลา ตามความสะดวกของผู้เรียน ในวันที่ 20-27 เมษายน 2547

4.3 เมื่อดำเนินการเรียนการสอนเสร็จสิ้นลง ตามเวลาที่กำหนด ก็ทำการทดสอบหลังเรียน และแบบวัดความพึงพอใจ ในวันที่ 25 เมษายน 2547 ด้วยแบบทดสอบหลังเรียนคนละชุดกัน

## 5. การวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยได้ทำการวิเคราะห์ข้อมูลด้วยตนเอง โดยใช้เครื่องคิดเลขประกอบการศึกษาเอกสาร วิชาการ และงานวิจัยที่เป็นแนวทางใกล้เคียงกัน ตามรายละเอียดดังนี้

5.1 วิเคราะห์คะแนนสอบก่อนเรียน โดยการแจกแจงความถี่ การหาค่าร้อยละของนักเรียน ที่ผ่านเกณฑ์ และไม่ผ่านเกณฑ์ รวมทั้งหาค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

5.2 วิเคราะห์คะแนนสอบหลังเรียน โดยการแจกแจงความถี่ การหาค่าร้อยละของนักเรียน ที่ผ่านเกณฑ์ และไม่ผ่านเกณฑ์ รวมทั้งหาค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

5.3 วิเคราะห์คะแนน โดยเปรียบเทียบความแตกต่างของผลสัมฤทธิ์ระหว่างก่อนเรียน และหลังเรียน โดยใช้ t-test ในกรณีกลุ่มตัวอย่างไม่เป็นอิสระต่อกัน

5.4 วิเคราะห์คะแนนจากแบบวัดความพึงพอใจโดยการแจกแจง โดยการแจกแจงความถี่ หาค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

## สรุปผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยครั้งนี้สามารถสรุปได้ดังนี้

1. ผลการศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชา สุนทรียภาพของชีวิต เนื้อหาสุนทรียะทาง ทักษศิลป์ ของนักศึกษา กศ.บป. สถาบันราชภัฏศรีสะเกษ จังหวัดศรีสะเกษ โดยใช้บทเรียนเครือข่าย คอมพิวเตอร์ โดยค่าร้อยละ หาค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานก่อนเรียนและหลังเรียน ผลปรากฏว่า กรณีก่อนเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนผ่านเกณฑ์คิดเป็นร้อยละ 26.66 โดยผลการเรียนอยู่ในระดับต่ำ ( $\bar{X} = 14.73$  ;  $S = 2.92$ ) กรณีหลังเรียน นักศึกษามีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ผ่านเกณฑ์คิดเป็นร้อยละ 90.00 โดยผลการเรียนอยู่ในระดับปานกลาง ( $\bar{X} = 22.23$  ;  $S = 3.00$ )

2. ผลการเปรียบเทียบของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสุนทรียภาพของชีวิต เนื้อหาสุนทรียะทาง ทักษศิลป์ พบว่านักศึกษามีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญ ทางสถิติที่ระดับ 0.05

3. ผลการศึกษาความพึงพอใจในการเรียนวิชาสุนทรียภาพของชีวิต เนื้อหาสุนทรียะทาง ทักษศิลป์ ของนักศึกษา กศ.บป. สถาบันราชภัฏศรีสะเกษ จังหวัดศรีสะเกษ โดยใช้บทเรียนเครือข่าย คอมพิวเตอร์ ภายหลังจากเรียนโดยใช้บทเรียนเครือข่ายคอมพิวเตอร์ พบว่า โดยภาพรวมนักศึกษา กศ.บป.

มีความพึงพอใจ อยู่ในระดับมาก ( $\bar{X} = 4.61$  ;  $S = 0.87$ ) เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อ พบว่า นักศึกษามีความพึงพอใจในการเรียนวิชาสุนทรียภาพของชีวิต เนื้อหาสุนทรียะทางทัศนศิลป์ โดยใช้บทเรียนผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ อยู่ในระดับมากทุกข้อ ได้แก่ เนื้อหาที่เรียนทำให้เกิดการเรียนรู้ เนื้อหาที่มีความเหมาะสมกับเวลา เนื้อหาเรียนแล้วเกิดความสนุกสนาน รูปแบบการเรียนมีความทันสมัย รูปแบบการเรียนมีความหลากหลาย นำความรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวันได้ มีการใช้สื่อที่เหมาะสม ผู้สอนมีความตรงต่อเวลา ผู้สอนมีการช่วยเหลือเมื่อเกิดปัญหา และผู้สอนมีปฏิสัมพันธ์กับนักศึกษาสม่ำเสมอ ผลการศึกษาวัดความพึงพอใจของนักศึกษา ที่เรียนโดยใช้บทเรียนผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์เป็นที่น่าพอใจ ( $\bar{X} = 4.73, 4.50, 4.76, 4.93, 4.56, 4.36, 4.76, 4.8, 4.5, 4.93$  ;  $S = 0.37, 0.78, 0.62, 0.26, 0.72, 0.84, 0.62, 0.47, 0.78, 0.26$ )